



**Egy első tanítójáték a „TEST” témakörében**

**Ajánlott életkor:** 3 éves kortól

**Játékosok száma:** 2-6 játékos részére

**Játékidő:** 20 perc

**A játék tartalma:** 1 szerencsekerék, 36 testrész kártya és 6 figura

**A játék célja:** elsőként kiegészíteni a saját figurát a testrészekkel

**Előkészületek:** Először fontos megismerni a pörgettyűn látható testrészeket



fej



kar



kéz



láb



lábfej

- Kérjük meg a gyereket, hogy nevezzék és mutassák meg a saját testükön is a testrészeket!

- A kereket tegyük középre!

- Minden játékos válasszon magának egy tetszőleges figurát, és válogassa ki a hozzá tartozó részeket! (A figura háttérszíne és a hozzá tartozó részek hátoldala megegyezik)



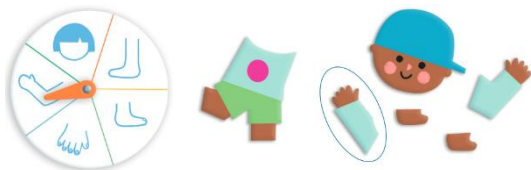
- Mindenki keresse meg a kezdő testrész darabját: ● egy pink kör jelöli

- A testrész darabok képpel felfelé helyezkedjenek el a játékos előtt (a kezdő részt is beleértve).



**A játék menete:**

- A legfiatalabb játékos kezd. Megpörgeti a kereket, a nyíl egy testrésze mutat.



- A játékos megnézi, van e pörgetésnek megfelelő kártyája.
- Amennyiben talál olyan testrészt, amit hozzá tud illeszteni a figurájához, 2 dolgot kell tennie:
  1. a testrészt meg kell neveznie
  2. a testrészt meg kell mutassa saját magán.

Ha sikerült mindkét lépés, akkor hozzáillesztheti a kezdő darabjához a megszerzett testrészt.



Ezután a következő játékos jön!

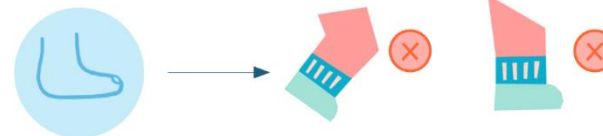
Ha a két lépés közül legalább az egyik hibás, akkor nem veheti el a testrész kártyát és a következő játékos jön.

Akkor is a következő játékos jön, ha a soron lévő gyerek nem talál olyan darabot, amit le tudna tenni.

**Figyelem!**

A testrész kártyák pontosan meg kell egyezzenek a kipörgetett képével:

- ha egy játékos lábfejet pörget, nem tehet le helyette lábat!



- Akkor is igaz, mikor kezet pörget, de neki 2 karra van szüksége, nem használhatja azokat.



A játék akkor ér véget, ha egy játékos teljesen ki tudja egészíteni a figuráját.

