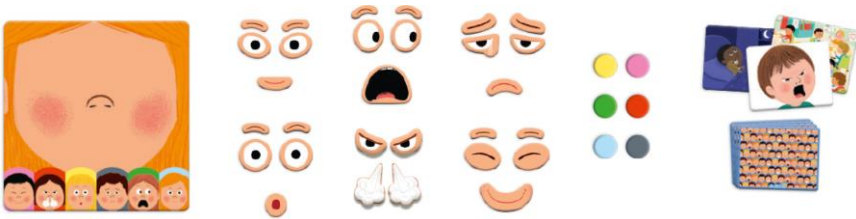




Egy különleges nyelvi fejlesztőjáték, mely segít jobban felismerni és kifejezni az érzéseket, érzelmeket.

**Ajánlott életkor:** 4-8 éves korig | **Játékosok száma:** 1 gyermek/1 felnőtt

**Tartalma:** ↓1 játéktábla, 29 ↓„arcrészlet”, 6 színes korong↓, 24 szituációs kártya↓



**A játék célja:** Elnyerni a 6 színes korongot.

**Előkészületek:** A játéktáblát és a lefordított arcrészeket a gyermek elé helyezzük.



- A 6 színes korongot kirakjuk egymás mellé.
- A kártyákat képpel lefelé pakliba rendezzük.
- A tábla alján látható 6 különböző arc, mindegyik más színnel jelölve. A gyermekkel átbeszéljük az arcokon látható érzéseket, érzelmeket:



**Öröm:**  
elégedett,  
boldog,  
vidám –  
RÓZSASZÍN



**Düh:** mérges,  
dühös,  
ingerült,  
haragvó,  
bosszús –  
PIROS



**Csodálkozás:**  
csodálkozó,  
ámuló,  
meglepett –  
SÁRGÁ



**Bánat:**  
bánatos,  
boldogtalan,  
szomorú –  
SZÜRKE



**Félelem:**  
rémült,  
riadt,  
ijedt –  
ZÖLD



**Békesség:**  
békés,  
nyugodt,  
kiegyensúlyozott –  
KÉK

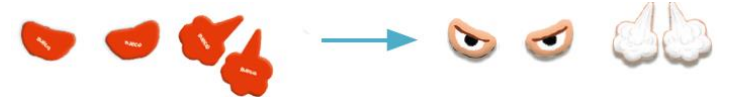
- A gyermekkel azt is megfigyeljük, átbeszéljük, hogy az egyes arcokon mennyire különbözőek a részletek: szemek, szemöldökök, száj...stb.

**A játék menete:**

- A gyermek megfordítja az első szituációs kártyát és arra kérjük, hogy mondja el, mit lát a képen.
- Megkérdezzük a gyermeket, vajon mit érezhet(nek) a szereplő(k) a képen? (Ha lehetséges, magyarázza is meg válaszát.)
- Végül a gyermek kiválasztja a megfelelő arcot a tábláról.
- Megnevezi a kiválasztott arc háttérszínét, majd felveszi az ezzel megegyező színű arcrészeket.

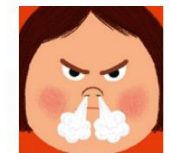


*A haragnál pl. a gyermek elveszi az összes piros darabkát az asztalról.*



Megfordítja az elvett darabokat és kirakja a megfelelő arckifejezést a táblára.

- Ha az elkészült arc megegyezik a táblán kiválasztott arccal, a gyermek elnyeri az adott színű korongot.



- Ezután jöhet a következő kártya! Amennyiben a játékos olyan kártyát húz, melynek színe megegyezik egy már korábban elnyert korong színével, félreteszi és addig húz, míg nem talál egy megfelelőt.

**A játék véget ér,** ha a gyermek mind a 6 színű korongot elnyerte.