



Ajánlott életkor: 7-99 éves korig

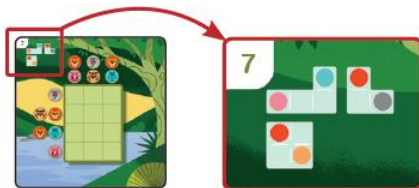
Játékosok száma: 1 játékos részére

A játék tartalma: - 40 feladatkártya (egyre nehezedő feladványokkal),
- 7 különböző formájú geometriai elem

A játék célja: Segíts kijelölni a vadállatok területét - tedd az elemeket a megfelelő helyre!

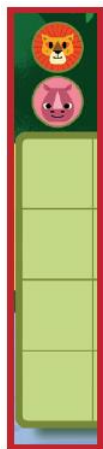
Előkészületek: Válaszd ki a megfelelő nehézségi szintű kártyát! Készítsd elő a kártya bal felső sarkában látható elemeket!

A játék menete: a megadott elemeket úgy kell a kártyán elhelyezni, hogy megfeleljenek a kártyán megadott instrukcióknak: a sorok és oszlopok elején/tetején látható kritériumoknak.



Megjegyzés:

Pl.: 1 tigrist és 1 oroszlánt kell ebben a sorban elhelyezni – a képen látható sorrendben!



Pl.:

1 oroszlánt és

1 orrszarvút kell

elhelyezni az alábbi

oszlopban – a képen

látható sorrendben!

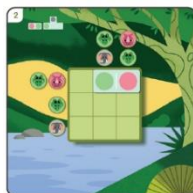


Minden feladathoz egyetlen megoldás tartozik!



Egyes feladatkártyákon előre be van rajzolva egy elem - ebben az esetben az a kiindulópont. →

A legnehezebb feladatoknál egyes oszlopok, sorok elején kérdőjel található, mely ismeretlen eleme(ke)t jelöl. Ezek az oszlopok, sorok nem maradhatnak üresen.



A megoldások az idegennyelvű leírás végén találhatóak.