



Primo Mélo-Animo

Szín-, méret- és formafelismerő játék.

Ajánlott életkor: 3-6 éves korig

Játékosok száma: 1 gyermek és 1 felnőtt

A játék tartalma: 1 játéktábla,
9 (tulajdonságot jelölő) zseton 3 különböző formában,
27 kétoldalas feladatkártya

A játék célja: megtalálni egy állat mindhárom jellemzőjét: formáját, színét és méretét.

Előkészületek: A játéktáblát, a 9 zsetont és a feladatkártyákat a gyermek elé tesszük.

A játék során a gyermeknek meg kell találnia az egy feladatkártyához tartozó 3 zsetont, amelyek a formát, a színt és a méretet határozzák meg.

- a négyzet alakú zsetonok az állat árnyékképét mutatják: cica, kutya vagy kacsa
- a kerek korongok az állat színét határozzák meg: piros, kék vagy zöld
- a téglalap zsetonok az állat méretére utalnak: nagy, közepes vagy kicsi

A játék menete: A gyermek megnézi az 1. feladatkártyát. Először megnevezi az állatot, a színét és a méretét, és felveszi a megfelelő jelölőket (zsetonokat). Ezután behelyezi azokat a tábla megfelelő részeibe.

Kérdés:

Válasz:

1. Milyen formájú ez az állat?	„kacsa” formájú
2. Milyen színű az állat?	„piros”
3. A kacsa kicsi, közepes vagy nagy méretű?	„nagy”

A játék vége: Amikor a gyermek berakta a zsetonokat a megfelelő helyekre, megfordítja a feladatkártyát, hogy ellenőrizze a megoldást.

- Egyeznek a zsetonok? Ügyes vagy!
- Jöhet a következő „kiskedvenc”?

Ötlet csoportos játékre: A játék fordítva is játszható. Egy játékos töltse fel találmára a tábla 3 jellemzőt megjelenítő részét. Aki a játékosok közül a leggyorsabban megtalálja a megfelelő állatot az asztalon szétterített feladatkártyák között, ő a legügyesebb ebben a körben.