



Ajánlott életkor: 4 -10 éves korig

Játékosok száma: 2 - 8 játékos részére

A játék tartalma: 36 gyümölcs- és zöldséglapka, 36 gyümölcs- és zöldségkártya

A játék célja: a legtöbb kártyát gyűjteni a játék végére.

Veggy Memo a páratlan memóriajáték. Mint a memóriajátékokban – itt is párokat kell találni, ebben az esetben azonban a kártyák és a lapkák között. A lapkákat az asztal közepére helyezzük négyzet alakba rendezve, képes oldalukkal lefelé. A hozzájuk tartozó kártyákat több pakliba rendezve a lapkák mellé rakjuk. Ehhez a játékos először lapkát fordít fel. Ha van hozzá tartozó kártya valamelyik pakli tetején, SZUPER! A játékos visszafordítja a lapkát, magához veszi a kártyát és kap 1 pontot. Az előző kártya helyett új jelenik meg a pakli tetején.

Ha nem találja a játékos a lapka párját, nem járt szerencsével. Visszafordítja a lapkát, és a következő játékos jön.

Előkészületek: A játékosok kiválasztják a megfelelő nehézségi fokozatot, és az ennek megfelelő számú kártyával és lapkával játszanak. A lapkákat megkeverve az asztal közepére helyezzük négyzet alakban - képes oldalukkal lefelé. A kártyákat szintén megkeverve több pakliba rendezve melléjük rakjuk képpel felfelé!

A különböző nehézségi fokozatok

A játék 36 lapka- és kártyapárt tartalmaz, az alábbiak szerint variálható a körök nehézsége és időtartama:

- **„Ismerkedőjáték”** – 4 pár. A 4 lapka 2x2-es négyzetbe helyezve az asztalon, mellette a 2x2 lapos kártyapaklik.
- **„Könnyített”** – 9 pár. A 9 lapka 3x3-as négyzetbe helyezve az asztalon, mellette a 3x3-as paklik.
- **„Középszent”** – 16 pár. A 16 lapka 4x4-es négyzetbe helyezve az asztalon, mellette a 4x4-es kártyapaklik.
- **„Nehéz”** – 25 pár. A 25 lapka 5x5-ös négyzetbe helyezve az asztalon, mellette 5x5-ös paklik.
- **„Profi”** – 36 pár. A 36 lapka 6x6-os négyzetbe helyezve az asztalon, mellette a 6x6-os kártyapaklik.

A játék menete: A legfiatalabb játékos kezd, majd órajárás szerint folytatódik a játék.

A játékos megfordít egy tetszőleges lapkát.

- Ha a lapkából és az egyik pakli legfelső kártyájából párt tud alkotni, szuper! Megkapja a kártyát, (így egy új jelenik meg alatta) és nyer 1 pontot. A játékos visszafordítja a lapkát.
- Ha a felfordított lapkához nem talál párt, sajnos nem járt szerencsével! Visszafordítja a lapkát.

Ezután egy másik játékos következik.

A játék vége: A játék akkor ér véget, amikor az összes kártyapakli elfogy. Az a játékos nyert, akinek a legtöbb kártyája van.

Döntetlen eredmény esetén játszhatnak a játékosok egy gyorsabb, könnyített változatot, hogy eldöntsék, ki lesz végül a nyertes!