

Djeco: **GUZZLE** - logikai játék



Cikkszám: **DJ08471**

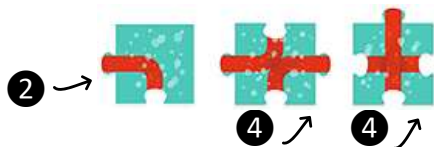
**Ajánlott életkor:** 6 - 99 évig

**Játékosok száma:** 2 fő

**Tartalom:** 2 db, 41 kirakóból álló csomag, melyekből kirakhatjátok a polipot.

1 csomag tartalma:

- 1 polipfej, 8 csápvég kirakó,
- 16 darab „kettes” kimenet,
- 16 darab „négyes” kimenet.



**A játék lényege:** a Guzzle egy kirakóspárbaj.

Két játékos verseng egymással, hogy melyikük tud hamarabb kirakni egy tökéletes polipot.

**A játék célja:** A lehető leggyorsabban kirakni egy nyolccsápos polipot.

### Előkészületek

Minden játékos kap egy 41 db-os, azonos színű kirakókból álló csomagot.

### A játék menete

A játék kezdete előtt a játékosok eldöntik, milyen nehézségi szinten szeretnének játszani, illetve meghatározzák, hogy milyen formájú polipot fognak kirakni. A nehézségi szinteket a felhasznált „négyes” kimenetek száma határozza meg.

A játékosoknak a polip kirakásakor az adott nehézségi szinthez tartozó számú „négyes” kimenetet fel kell használniuk.

Miután meghatározták a nehézségi szintet, a játékosok elkezdik kirakni a polipokat.

Mikor egy játékos úgy gondolja, hogy elkészült, megállítja a játékot, majd ellenőrzi a következőket:

- A felhasznált „négyes” kimenetek számát,
- Azt, hogy a polip hibátlan-e (lásd a „Hibátlan polip” résznél).

Ha minden feltételt teljesített egy játékos ezt a játszmát megnyerte. Ha a polipja hibás, a játékosok új játékot kezdenek.

Hibátlan polip:

- Egy poliphoz 8 csápvég kirakó tartozzon!
- Ne legyen olyan „kettes” vagy „négyes” kimenet, amelyik nem kapcsolódik sehova!
- Ne legyenek olyan „kukacok” és „hurkok”, vagyis csápok, melyek nem kapcsolódnak sehova!

**Nehézségi szintek:** A nehézségi szinteket a felhasznált „négyes” kimenetek száma határozza meg.

**1. szint:** 2 db „négyes” kimenet

**2. szint:** 4 db „négyes” kimenet

**3. szint:** 6 db „négyes” kimenet

**4. szint:** 8 db „négyes” kimenet

**5. szint:** 10 db „négyes” kimenet

**6. szint:** 12 db „négyes” kimenet

**7. szint:** 14 db „négyes” kimenet

**8. szint:** 16 db „négyes” kimenet

**MEGJEGYZÉS:** Különböző tudásszintű játékosoknál a játékosok eltérő nehézségi szinteken is játszhatnak.

**A polip formája:** A játékot úgy is lehet játszani, hogy a játékosoknak egy meghatározott formájú polipot kell kirakniuk. Ehhez bármilyen kirakódarabokat felhasználhatnak, de a polipnak végül a meghatározott formát kell felvennie. Miután eldöntötték, milyen formájú legyen a polip, a játékosok elkezdik a játékot. Mikor egy játékos úgy gondolja, hogy elkészült, megállítja a játékot, majd ellenőrzi a következőket:

- betartotta-e a meghatározott formát,
- a polip hibátlan-e.

Ha minden feltételt teljesített, a játékos megnyerte a játékot. Ha a polipok hibásak, a játékosok új játékot kezdenek. A különböző formák ábráit az idegennyelvű játékszabály végén találod.

**A játék vége:** Az a játékos lesz a győztes, aki 3 játszmát nyer.

**Tanácsok:** Hogy minél gyorsabb legyél, érdemes a kirakódarabokat típus szerint csoportosítani: csápvégek, „kettes” kimenetek és „négyes” kimenetek. A polipfejet tedd magad elé!