

## Djeco memórijáték: **Tapikéoi**



Cikkszám: **DJ08542**

**Ajánlott életkor:** 5-99

**Játékosok száma:** 2-4 fő

**A játék tartalma:** 4 tábla (konyha, nappali, hálószoba, kert),  
36 tárgy zseton (táblánként 9),  
1 család korong, 1 zsák.



Tolvaj! A család reggel arra ébred, hogy gazemberek különböző dolgokat loptak el a házukból. Kitaláld, mit vittek el?

**A játék célja:** Tapikéoi egy memórijáték. Az egyik játékos minden körben a család szerepét játssza, míg a többiek tolvajok lesznek. Amíg a család alszik, a tolvajok egy vagy több dolgot ellopnak a táblákról.

A családot játszó játékosnak ki kell találni, mit vittek el.

### **A játék előkészülete:**

A 4 táblát helyezd az asztal közepére úgy, hogy minden játékos jól lássa!

A tárgy zsetonokat tedd a zsákba! Húzz 12 zsetont, és oszd szét őket a táblákon! Mindegyik tárgy egy meghatározott táblához tartozik; ahhoz, amelyiknek a kerete ugyanolyan színű, mint a zseton.

**FONTOS:** A játék kezdete előtt érdemes együtt átnézni az összes tárgy zsetont és megegyezni abban, mit is ábrázolnak.



### **A játék menete:**

Az első körben a legidősebb játékos játssza a családot, majd a szerep ezt követően az óramutató járásával megegyező irányba száll tovább.

A játékos maga elé rakja a család család korongot.

Este van. A családot játszó játékos becsukja a szemét és hangosan elszámol 10-ig. Ezalatt a többi játékos ellopja a tárgyakat a házból. Az ellopott tárgyakat a kezükbe rejtik.

- 2 játékosnál: a tolvaj 4 dolgot visz el.
- 3 játékosnál: a tolvajok fejenként 2 dolgot visznek el.
- 4 játékosnál: a tolvajok fejenként 1 dolgot visznek el.

Mikor a családot játszó játékos elszámolt 10-ig, kinyitja a szemét és megvizsgálja a lakást.

Megnevezi, melyik tábláról milyen tárgyak hiányoznak.

Ha eltalálja, milyen tárgyat loptak el, megnyeri a tárgy zsetonját, melyet ezután maga elé tesz, felfordítva.

Ezután folytatja a ház átvizsgálását. A körnek vége van, ha a családot játszó játékos:

- visszaszerezte az összes ellopott tárgyat,
- hibázik (olyan tárgyat nevez meg, melyet nem loptak el, vagy rossz táblát nevez meg az ellopott tárgy helyeként),
- abbahagyja a keresést, mert úgy emlékszik, több dolog nem tűnt el.

A kör végén azok a „tolvajok”, akiknek a kezükben maradt zseton, megnyerik azt és maguk elé teszik, felfordítva.

Ezután új játékos játssza a családot. Húzz 4 új zsetont a zsákból, majd a megfelelő táblákra helyezi őket. Magához veszi a család korongot, és egy új kör kezdődik.

**FONTOS:** Hogy könnyebb legyen megjegyezni a zsetonokat, érdemes a táblákon a helyükre tenni őket, mintha bútorok lennének.

**A játék vége:** A játék akkor ér véget, ha egy új kör elején nincs több olyan tárgy, amit a házban el lehetne helyezni. Az a játékos nyer, aki a legtöbb tárgyat szerezte.

**Haladó változat:** „Össze-vissza ház!”

A tárgy zsetonok bármelyik táblára lerakhatók, szintől függetlenül.