



Djeco kártyajáték: **OURDODO** – logika, megfigyelés, memória

Cikkszám: **DJ05106**

Találd ki, hogy hol alszik Dodo, a kismedve. Ha sikerül a megfelelő kérdéseket feltenni, és minél több lapot kizárni a játékból, könnyebb megtalálni a macit.

**Ajánlott életkor:** 4 – 7 éves korig

**Játékosok száma:** 2 - 4 játékos

**A játék tartalma:** 50 lap - 24 kártya, 16 zseton, 10 «Dodo» (maci) lap

**A játék célja:** Elsőként megnyerni 5 zsetont.

### **A játék szabálya:**

A kártyákat rakjuk szét az asztalon, felfelé fordítva. A játék az óramutatóval megegyező irányban halad. A legfiatalabb játékos kezd, ő lesz a játékmester. A többiek elfordulnak, amíg a játékvezető elrejt a Dodo-t az egyik kártya alatt.

A következő játékos feltesz egy kérdést. Pl: Dodo egy bajuszos állattal alszik? A játékmesternek igen-nel, vagy nem-mel kell válaszolnia.

- Ha a válasz «igen», akkor a játékos, aki feltette a kérdést, felfordítja a nem bajuszos állatokat.
- Ha a válasz «nem», akkor felfordítja a bajuszos állatokat.

Azután szerencsét próbál és megpróbálja eltalálni a Dodo helyét, akár találmra. Ha nem találta meg a Dodot, akkor a következő játékos tesz fel egy kérdést, stb. Aki Dodot talál, nyer egy zsetont. Ha egyik játékos sem találta meg a «Dodot», a játékvezető nyer egy zsetont. A következő játékos lesz a vezető és elrejt a Dodo-t, stb.

### **Egyéb verziók, a játékosok életkorától függően:**

- kicsiknek: kevesebb számú játékkártyával, a lehetséges kérdések számát növeljük.
- Nagyobbaknak: ne fordítsuk fel a lapokat, amint haladunk az adott információkkal előre, hagyatkozzanak a játékosok a memóriájukra.

**Ki nyer?** Aki elsőként nyer meg 5 zsetont megnyeri a játékot.

### **Megjegyzés:**

Egy Dodo szükséges a játékhoz. 10 db Dodo-t tartalmaz a játék, hogy helyettesíteni lehessen a sérült vagy elveszett Dodokat.

**Figyelem:** Kis darabokat tartalmaz a játék, amik veszélyesek lehetnek kisgyerekeknek.